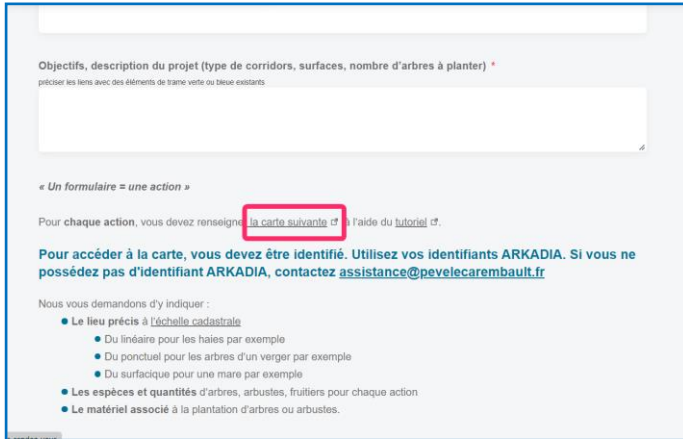


Comment accéder à la Carte interactive pour saisir vos actions :

Depuis votre formulaire vous avez un lien qui vous permet de vous connecter à l'interface de cartographie. Une nouvelle fenêtre de navigation s'ouvre. Pour accéder à la carte, vous devez être identifié. Utilisez vos identifiants ARKADIA. Si vous ne possédez pas d'identifiant ARKADIA, contactez assistance@pevelecarembault.fr



Objectifs, description du projet (type de corridors, surfaces, nombre d'arbres à planter) *

préciser les liens avec des éléments de trame verte ou bleue existants

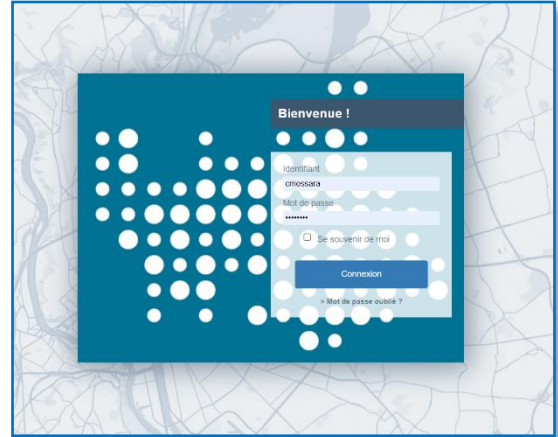
« Un formulaire = une action »

Pour chaque action, vous devez renseigner **la carte suivante** et à l'aide du [tutoriel](#).

Pour accéder à la carte, vous devez être identifié. Utilisez vos identifiants ARKADIA. Si vous ne possédez pas d'identifiant ARKADIA, contactez assistance@pevelecarembault.fr

Nous vous demandons d'y indiquer :

- Le lieu précis à l'échelle cadastrale
 - Du linéaire pour les haies par exemple
 - Du ponctuel pour les arbres d'un verger par exemple
 - Du surfacique pour une mare par exemple
- Les espèces et quantités d'arbres, arbustes, fruitiers pour chaque action
- Le matériel associé à la plantation d'arbres ou arbustes.



Présentation de l'interface de saisie de « Trame verte et bleue »

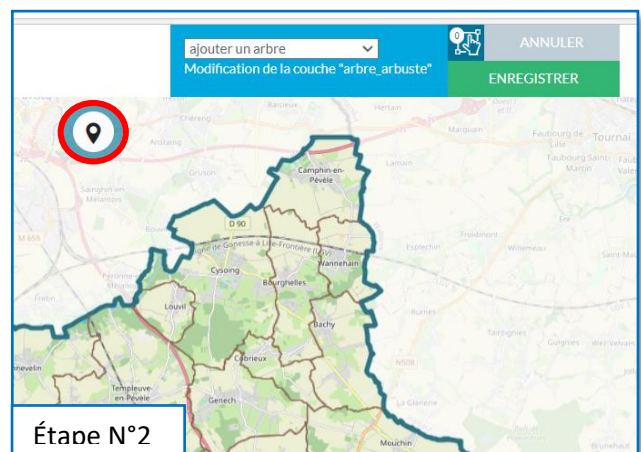
Sur cette application vous allez saisir les différents projets que vous voulez réaliser sur votre commune dans le cadre de l'appel à projet trame verte et bleue. Grâce à cette interface, vous disposez de plusieurs outils pour ajouter les éléments qui constituent vos projets : arbres, haies, mares ou matériel pour la plantation ou protection des végétaux. Voici comment utiliser ces outils :

Pour que la saisie de vos éléments puisse être enregistrés, veuillez dessiner seulement dans votre commune.

1. Ajouter des arbres :

Étape N°1 : En haut de votre écran à gauche, sélectionnez le bouton « Ajouter des arbres », L'outil s'active et un bouton point s'affiche sur la carte.

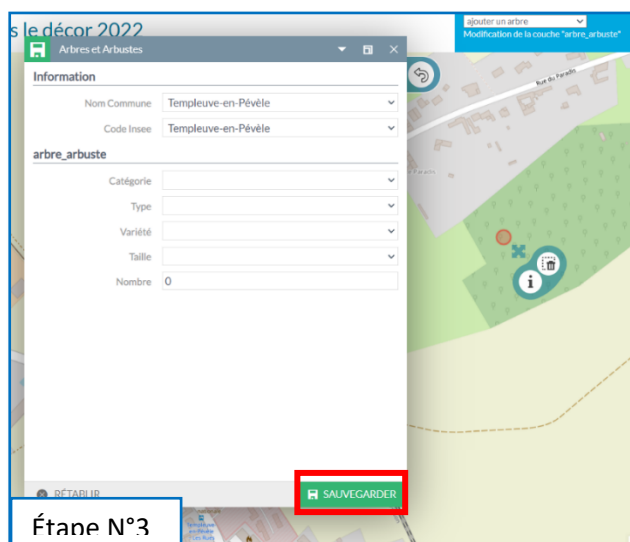
Étape N°2 : Cliquez sur l'outil point, zoomez sur le lieu où vous désirez planter vos arbres et ajoutez un point.



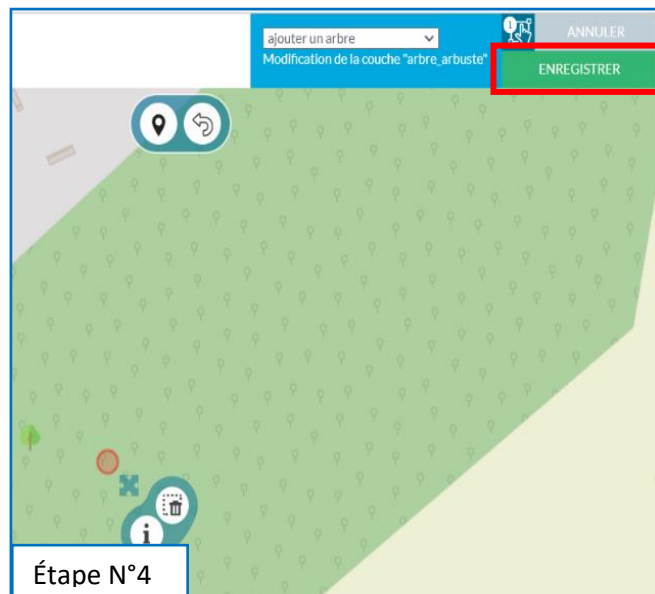
Étape N°3 : Remplissez les champs dans la fiche d'information qui s'ouvre : catégorie, type, variété, taille... et surtout quantité. ATTENTION : un point = une variété d'arbre (exemple : érable champêtre de 125/150 cm). Une fois la fiche remplie, cliquez sur le bouton vert « SAUVEGARDER » (situé en bas à droite de la fiche d'information).

Renouvelez cette étape 3 pour rajouter d'autres arbres

Étape N° 4 : Pour terminer votre saisie d'arbres cliquez sur le bouton "ENREGISTRER" (situé en haut à droite de votre application).



Étape N°3

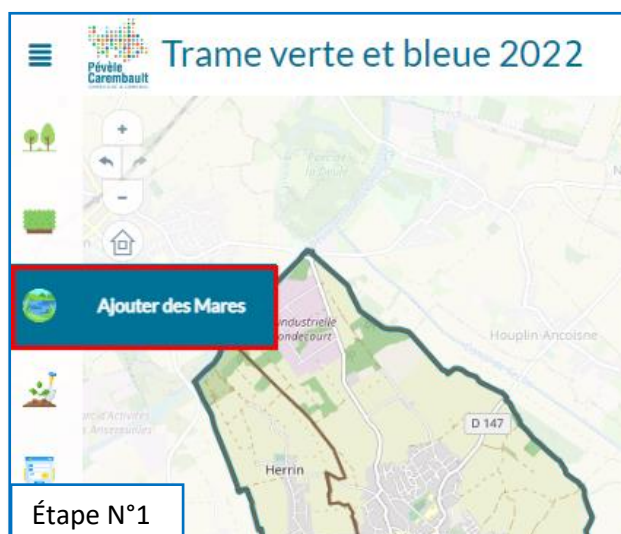


Étape N°4

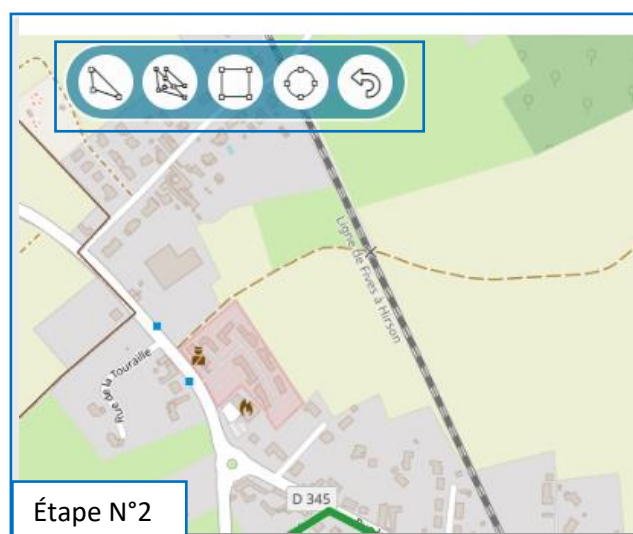
2. Ajouter une mare :

Étape N°1 : appuyez sur le bouton ajouter une mare qui se trouve dans le panneau de gauche de votre application.

Étape N°2 : choisissez un outil de dessin (polygone, carré ou cercle), puis zoomez sur le lieu où se trouve la mare si elle existe ou vers le lieu où vous aller créer une mare.



Étape N°1



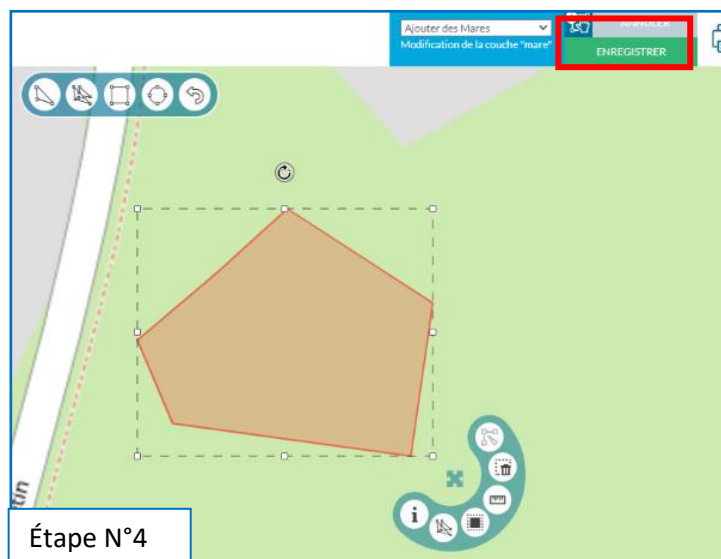
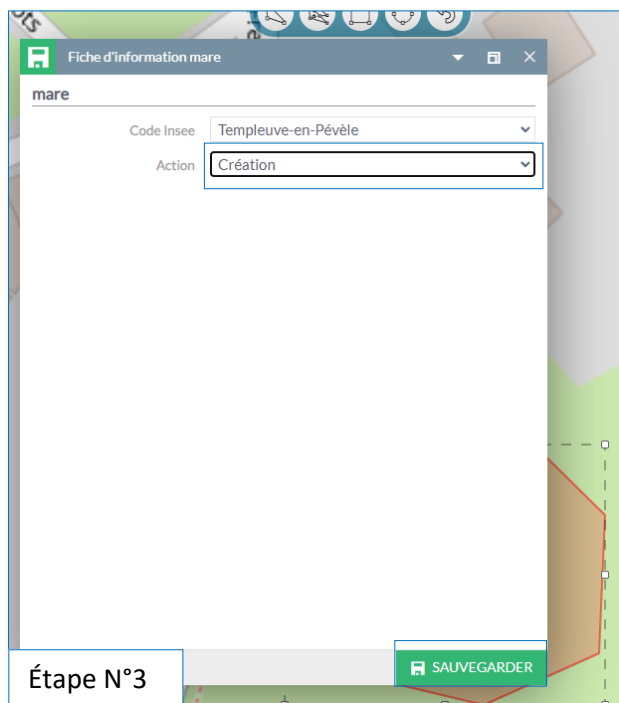
Étape N°2

Étape N°3 : dessinez l'emprise de la mare. Pour terminer votre dessin faites un double-clic une fiche d'information apparait : remplissez les champs et notamment l'action (création de mare ou restauration de mare déjà existante ?). Une fois la fiche remplie, cliquez sur le bouton vert « SAUVEGARDER » (situé en

bas à droite de la fiche d'information).

Renouvelez cette étape 3 pour rajouter d'autres mares si nécessaire

Étape N°4 : Pour terminer votre saisie de mare cliquez sur le bouton "ENREGISTRER" (situé en haut à droite de votre application).

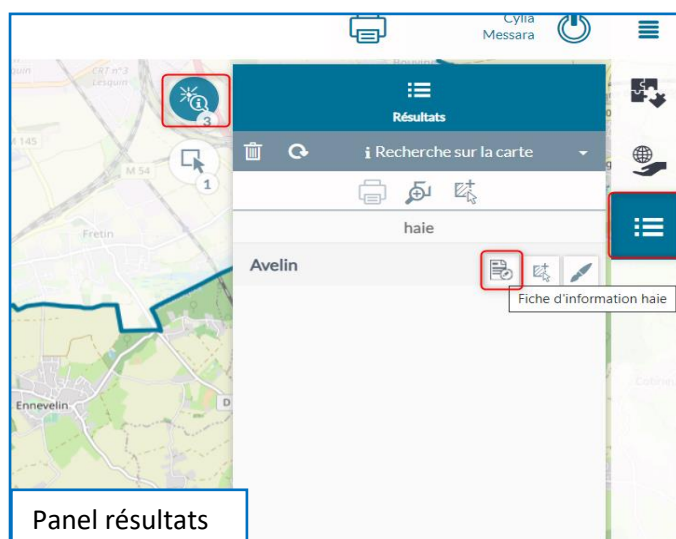
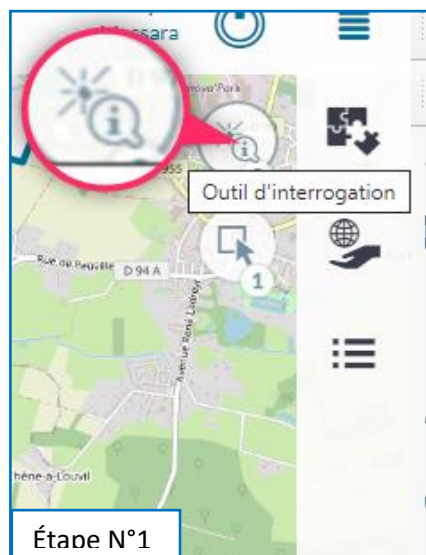


3. Modifier/supprimer un élément dessiné :

Si vous avez dessiné un élément (arbres ou mares) et souhaitez vérifier les informations saisies ou corriger un dessin voici les étapes à suivre :

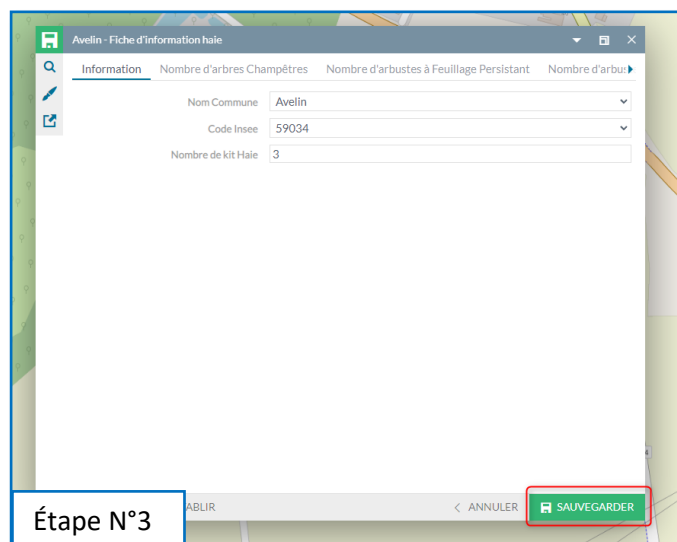
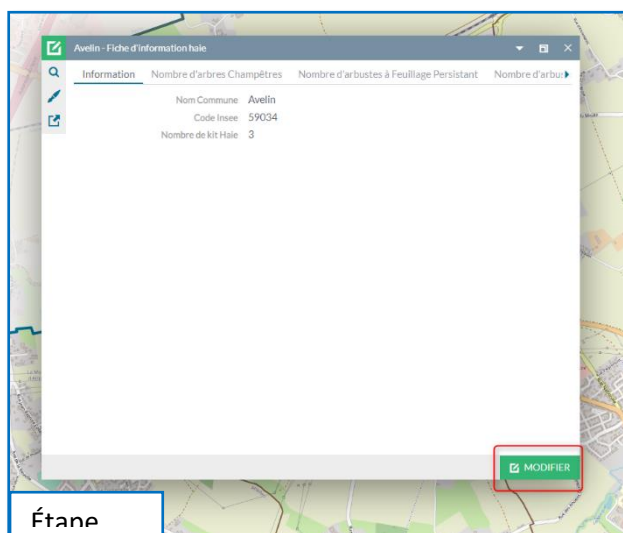
Étape N°1 : appuyez sur le bouton « Outil d'interrogation* » et cliquez sur l'élément que vous souhaitez modifier ou supprimer.

Outil d'interrogation : Cet outil vous permet d'accéder à la fiche d'information des objets que vous avez dessinés. **Pour l'utiliser il faut qu'il soit activé** (quand il est actif il devient bleu), cliquez sur l'objet que vous voulez interroger, une fiche d'information s'ouvre ou un « panel résultats » s'affiche à droite de votre application. Si vous avez un panel qui s'ouvre : pour afficher la fiche d'information de votre objet cliquez sur l'icône fiche d'information (cf. image ci-dessous).

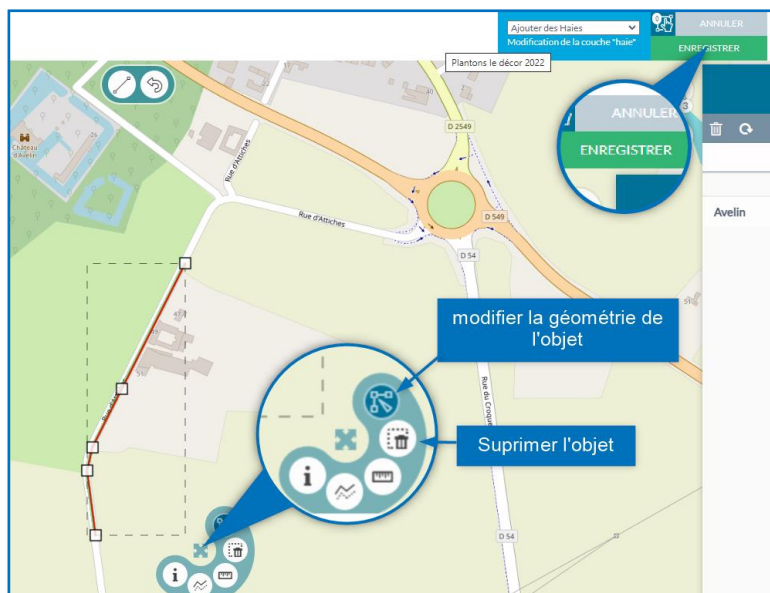
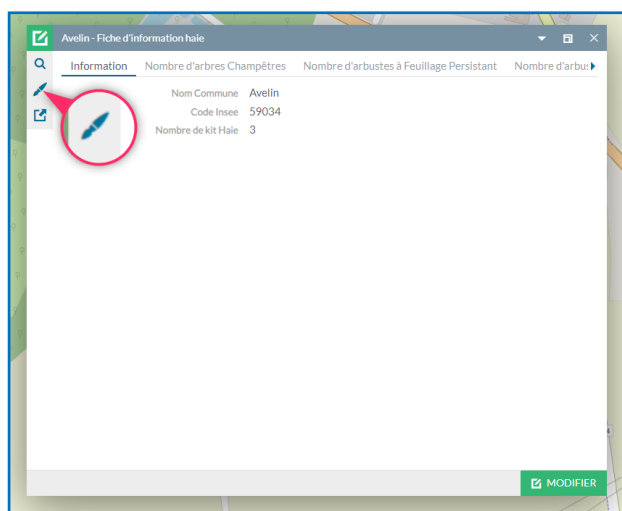


Étape N°2 : La fiche d'information qui concerne l'élément sélectionné s'affiche. Depuis la fiche d'information vous pouvez :

- **Modifier le contenu de la fiche d'information :** vous trouverez le bouton « modifier » en bas à droite de la fiche d'information. Une fois la modification activée vous pouvez corriger votre saisie. Une fois terminé, cliquez sur « sauvegarder » pour valider votre saisie.



- **Modifier le dessin de votre élément :** depuis la fiche d'information cliquez sur l'outil « éditer l'objet » en haut à gauche de votre fiche d'information : la fiche d'information se ferme et l'outil de saisie géométrique s'ouvre et vous offre la possibilité de modifier votre élément ou de le supprimer. Une fois votre action réalisée, appuyez sur "enregistrer" en haut à droite de votre application afin de prendre en compte vos modifications.



4. Ajouter du matériel :

A cette étape vous pourrez renseigner votre besoin en matériel pour planter ou protéger vos arbres et plantes.

Étape N°1 : sélectionnez le bouton « ajouter du matériel » qui se trouve à droite de votre carte. Une fiche d'information s'affiche.

Étape N° 2 : remplissez la fiche d'information avec les quantités de matériel souhaitées.

Important : bien remplir le nom de votre commune sinon le formulaire ne pourra pas être validé.

The image shows two screenshots of a web application. The left screenshot displays a map titled 'Trame verte et bleue 2022' with a red box highlighting the 'Ajouter du matériel' button. The right screenshot shows the 'Ajouter du matériels' form with the following fields:

- Information: Nom Commune (dropdown), Code Insee (dropdown)
- Nombre de Kit Plantation Fruitières: 0
- Quantités de Matériels:
 - Kit Protection Pour Jeunes plants (arbres et arbustes): 0
 - Fixation Agrafes: 0
 - Kit Protection Pour Les Végétaux en 6/8: 0
 - Paillage Végétale Bio Tissé: 0
 - Protection de jeunes plants d'arbres contre le chevreuil en lot de 25: 0
 - Dalle jute / Chanvre: 0

At the bottom of the form are buttons for 'RÉTABLIR' and 'SAUVEGARDER'.

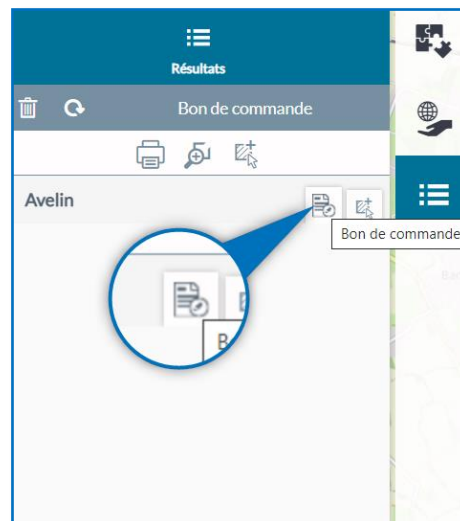
5. Consulter votre Bon de commande :

Le bouton « Bon de commande » regroupe la commande de la totalité de vos projets. Voici comment le consulter :

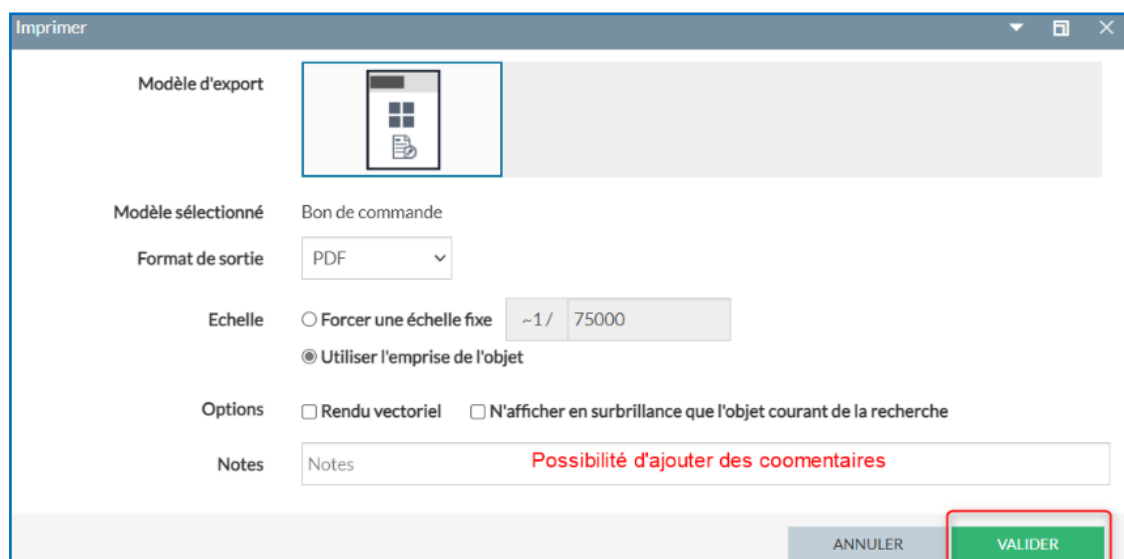
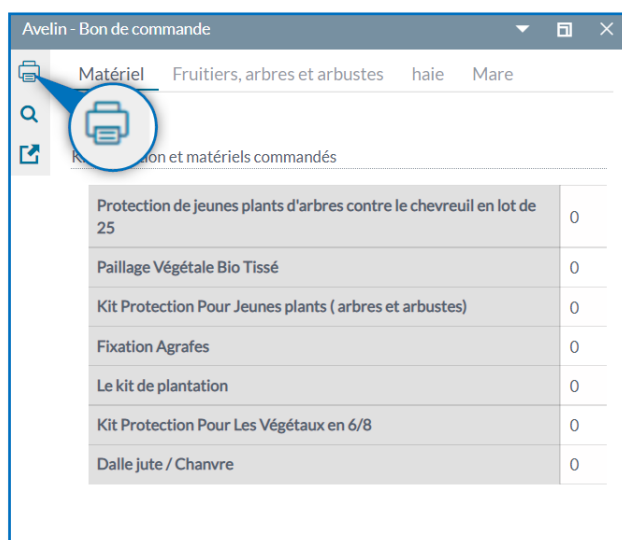
Étape N°1 : appuyez sur le bouton « Bon de commande » il se trouve à gauche de votre application.

Étape N°2 : un panel s'ouvre sur la droite de votre application, le nom de votre commune s'affiche.

Un bouton à droite du nom de votre commune vous permettra d'afficher le bon de commande.



Étape N°3 : vous avez la possibilité d'exporter votre document en format PDF. Pour cela utiliser l'outil « imprimer » qui se trouve en haut à droite de votre fiche d'information.



6. Ensemble des outils :

- 1- Outils pour ajouter les éléments qui constituent vos projets (Arbres, mares ou matériels pour la plantation ou protection des végétaux).
- 2- Bon de commande : ici vous trouverez la quantité de tous les végétaux et matériels que vous avez commandés.
- 3- Outil d'interrogation : Cet outil vous permet d'accéder à la fiche d'information des éléments physiques vous avez ajoutés :

Exemple : vous avez dessiné un point qui fait référence à un type d'arbre et vous voulez vérifier si la quantité que vous aviez saisi est correct. Vous devez utiliser cet outil, vous cliquez sur votre point et la fiche d'information qui le concerne s'affiche.

- 4- Outils de sélection
- 5- Accueil
- 6- Imprimer une carte
- 7- Connexion / déconnexion

